



INTERCLUBS HIVER 2022/2023

DIVISION 1 HOMMES -

Poule :

Lieu :

Date :

CLUB

CLUB

FOURSOME / 9 Trous

SCORE

Nombre de trous gagnés

Index	Nom / Prénom			Nom / Prénom	Index
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

SIMPLE / 9 Trous

Index	Nom / Prénom			Nom / Prénom	Index
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Total Nombre de trous gagnés		<input type="text"/>	<input type="text"/>	Total Nombre de trous gagnés	

Vainqueur de la rencontre :

Visa du capitaine de l'équipe

Visa du capitaine de l'équipe

RAPPEL :

- Pour les rencontres en FOURSOME, le capitaine a le libre choix de leur composition, elles se déroulent selon la fiche d'ordre de jeu remise avant le début de la rencontre.
- Pour les SIMPLES, les joueurs devront être notés sur la feuille de match dans l'ordre de leurs index arrondis. A index arrondi égal, le capitaine a le choix de l'ordre de jeu.
- Si à la fin des FOURSOME, dès que deux joueurs sont prêts les SIMPLES peuvent démarrer. Peu importe l'ordre de jeu décrit sur la feuille de match, mais joueur 1 VS joueur 1 ; joueur 2 VS joueur 2, etc..
- En cas d'égalité sur le nombre de trous gagnés par les deux équipes, PLAY OFF en mort subite. Les capitaines choisissent chacun un des FOURSOME décrit sur la feuille de match pour disputer ce PlayOff.